







タナトスの守護者

スケルトン

【常時】
このミニオンはブロックできない。
《ベース》【自分のターン終了時】
このマナをアクティブにする。

RARE



100

1

1



マッドール

モンスター

【常時】
このミニオンは、このミニオンのバトル終了時に破壊される。
【常時】
このミニオンはベースに移動するとき、レスト状態で移動する。

COMMON



300

1

2



ラスカル・インプ

デーモン

【破壊時】
このターン、相手のミニオン1体をBP-200して、本来の数値をDP-1する。

COMMON



200

1

2



アッシュブリンガー

モンスター

【常時】
相手のフォースが1つ以上ある場合、このミニオンはアタックもブロックも移動もできない。
【常時】
他の自分のミニオンがフォースにアタックするたび、このバトル中、そのミニオンをBP+200する。

EPIC



700

2



クリムゾンメール

モンスター

奪命

【アタック時】
フォースにアタックした場合、このバトル中、このミニオンをDP+1する。

RARE



300

1

4



グレイブローバー

デーモン

《トラッシュ》
自分のトラッシュからこのカードを手札に戻す場合、このミニオンを出す。

COMMON



400

2

5



いたずらインプ

デーモン

奪命

COMMON



600

2

6



「大公爵」アシュテロト

デーモン

【召喚時】
自分のトラッシュにある、コスト3以下のフィールド・ミニオンカード1枚を出す。

RARE



500

2



6



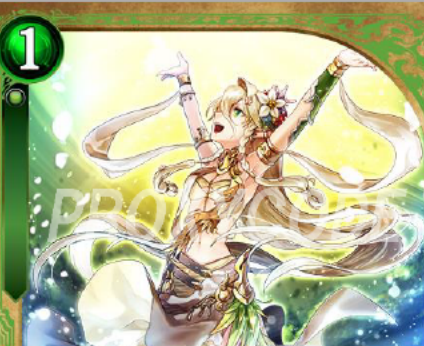
F - MINION

「鉄壁の作り手」リヤーボ エルフ

【常時】
自分のプレイヤーのライフが7以上である場合、このミニオンは「襲撃」と「貫通」と「再起」を持つ。

EPIC 800 2

1



MAGIC

ヒーリング

【メイン】/【フラッシュ】
自分のプレイヤーを1回復する。自分の種族「ツリーフォーク」を持つミニオンがいる場合、自分はカードを1枚引く。

COMMON

2



MAGIC

ウォールオブエア

【フラッシュ】
このターン中、自分のプレイヤーに与えられるダメージを1軽減する。

RARE

4

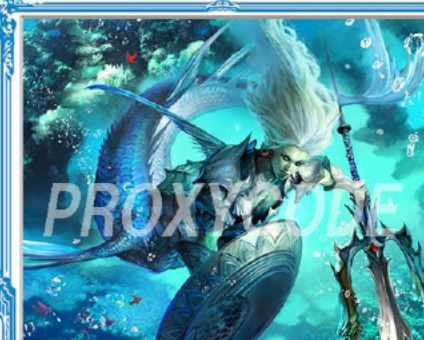


MAGIC

バインディングローズ

【メイン】/【フラッシュ】
ミニオンまたはフォースを2つまでレストする。自分のターンである場合、それらは次の相手のスタンバイフェイズ終了時までアクティブにならない。

COMMON



B - MINION

ポセイドの守護者 マーフォーク

【常時】
このミニオンはブロックできない。
【自分のターン終了時】
このマナをアクティブにする。

RARE 100 1

1



F - MINION

ウンディーネ スプライト

【自分のターン】
このターンに自分がマジックを使用している場合、このミニオンをDP+1する。
【常時】
このミニオンはベースに移動するとき、レスト状態で移動する。

COMMON 200 0

2



F - MINION

トータスマウス ラット

【召喚時】
お互いはカードを1枚引く。

COMMON 200 1

3



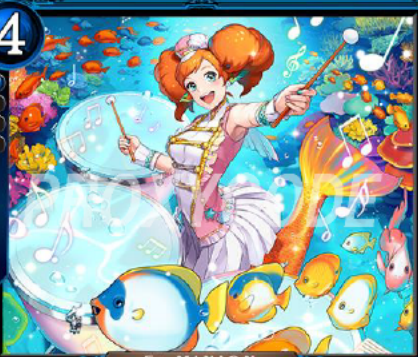
F - MINION

ワードバイゾン シーワーム

【アタック時】
このミニオンがダメージを与えるたび、自分のマナ1つをアクティブにする。

COMMON 400 1

4



F - MINION

ペンタゴナ音楽隊「ディンパニー」 アーティスト

【召喚時】
自分のターンに自分が青のマジックを使用している場合、自分の手札にあるこのカードのフリーコストは0になる。

200 1

RARE

5



F - MINION

ペンタゴナ音楽隊「チェロ」 アーティスト

【召喚時】
自分のトラッシュにある、コスト4以下のマジックカード1枚を手札に戻す。

500 2

COMMON

6



F - MINION

アクアサーペント シーワーム

【アタック時】
このミニオンがダメージを与えるたび、自分のマナ2つをアクティブにする。

600 2

RARE

7



F - MINION

「水の女王」ナイアス スプライト

【召喚時】
相手のコスト4以下のミニオン2体をレスト状態でベースに移動させる。

600 2

EPIC

8



F - MINION

「深海の主」アレシャンド シーワーム

【召喚時】
自分のベースにあるミニオンカードを3枚まで、アクティブ状態で移動させる。

【アタック時】
相手のミニオン1体をレスト状態でベースに移動させる。

800 2

LEGEND

2



MAGIC

サプライズマジック

【フラッシュ】
このターン中、相手のコスト4以下のミニオン全ての本来の数値をDP-1する。

COMMON

2



MAGIC

ヴァイオレントストリーム

【フラッシュ】
相手のコスト4以下のミニオン1体をレスト状態でベースに移動させる。

COMMON





B・MINION
1カラットラット

ラット

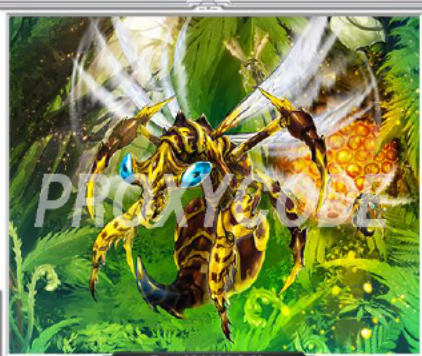
【配置時】

自分はカードを1枚引く。

RARE

WILD LAND

300 1



B・MINION
ハンマーヘッドビー

モンスター

COMMON

WILD LAND

500 1



F・MINION
臆病じゃない金鶏

ビースト

【常時】

自分のフォースが全て破壊されている場合、このミニオンをDP+1する。

【常時】

このミニオンはベースに移動するとき、レスト状態で移動する。

COMMON

WILD LAND

200 0



F・MINION
荒野の旅人

セントール

【召喚時】

自分はデッキの中から下記のうちカード1枚を公開して手札に加えることができる。そうした場合、自分のデッキをシャッフルする。

「アグマの狐夫」「カナタナの神官」「マキナスの住人」「デメターの村娘」「ボセイアの歌い手」「タナトスの亡者」

【常時】

このミニオンはベースに移動するとき、レスト状態で移動する。

RARE

WILD LAND

100 0



F・MINION
斥候パルパンサー

ビースト

【アタック時】

このターン中、自分のミニオン全てをBP+100する。

COMMON

WILD LAND

200 1



F・MINION
ダンシング・カトラス

モンスター

【相手のターン】

このミニオンをBP+300する。

COMMON

WILD LAND

100 1



F・MINION
ボム・ウィスプ

モンスター

【破壊時】

BP300以下のミニオン全てを破壊する。

RARE

WILD LAND

100 1



F・MINION
ゴライアス・ボアイター

モンスター

【常時】

自分のプレイヤーのライフが3以下である場合、このミニオンをBP+200/DP+1する。

RARE

WILD LAND

300 1









